

Wieviel Möglichkeiten gibt es, bestimmte Reihenfolgen („Variationen“) der Gegenstände zu ziehen? Offensichtlich $52 \cdot 51 \cdot 50 \cdot 49 \cdot 48 \cdot 47$.

Entsprechend: Wie viele verschiedene Passwörter mit exakt sechs Zeichen kann man aus den 52 Zeichen von a bis Z bilden?

Dieses exponentielle Wachstum ist ein typischer Fall von „kombinatorischer Explosion“. Bei Passwörtern nutzt man die kombinatorische Explosion zur Sicherheit; umgekehrt beißt sie einen bei der Softwareentwicklung, weil die Laufzeit eines Programms dadurch nicht mehr zu bändigen ist.

3 Variation ohne Wiederholung, Permutation, Fakultät

Hat man zum Beispiel sieben allesamt voneinander verschiedene Elemente, ist eine Permutation davon eine bestimmte Reihenfolge aller dieser sieben Elemente. (Reihenfolge wichtig: „Variationen“) Man kann sich hier eine Urne mit den sieben verschiedenen Elementen vorstellen, aus der man – jetzt *ohne* Zurücklegen – eines nach dem anderen zieht, bis die Urne leer ist. Das kann man als Baum aufmalen:

Also gibt es $7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1$ Permutationen.

Diese Zahl heißt $7!$, gesprochen: „sieben Fakultät“ [factorial]. Entsprechend ist die Definition für $n!$ mit $n \in \mathbb{N}^+$. Um diverse Formeln zu vereinfachen, definiert

man $0!$ als 1 .

Die Fakultät ist von den Funktionen, die man in der Ingenieurmathematik betrachtet, diejenige, die am schnellsten wächst – schneller als jede Potenz $x \mapsto x^n$ und sogar schneller als jede Exponentialfunktion $x \mapsto a^x$. Das ist noch ein Fall von kombinatorischer Explosion. Beispiele:

10

Nicht wundern: Der Windows-Taschenrechner kann die Fakultät auch für gebrochene Zahlen berechnen. Dann sollte man aber eigentlich nicht mehr von der Fakultät sprechen, sondern von der (um eins nach links verschobenen) Gamma-Funktion.

4 Kombination ohne Zurücklegen, Binomialkoeffizient

Man ziehe ohne Zurücklegen drei Elemente aus einer Urne mit sieben allesamt voneinander verschiedenen Elementen. Wieviel Möglichkeiten gibt es dafür, wenn die Reihenfolge egal ist, es also nur darauf ankommt, ob ein Element gezogen ist oder nicht? (Reihenfolge egal = „Kombinationen“)

11

Die gleiche Frage stellt sich beim Lotto: Wieviel Möglichkeiten gibt es für sechs Richtige aus 49 Zahlen, ohne Zusatzzahl?

12

Die Lösung auf alle diese Fragen heißt Binomialkoeffizient, beim Lotto $\binom{49}{6}$, gesprochen „49 über 6“ [49 choose 6]. Vorsicht: nicht mit einem Vektor verwechseln!

Um dies auszurechnen, kann man so vorgehen: Zunächst bestimmt man, wieviel Möglichkeiten es gibt, 6 Zahlen aus 49 in *fester* Reihenfolge zu ziehen:

14

Dann hat man aber viel zu viel gezählt, denn folgende Reihenfolgen führen alle zu derselben Lottozahl:

15

Von diesen Varianten gibt es $\frac{49 \cdot 48 \cdot 47 \cdot 46 \cdot 45 \cdot 44}{6!}$. Also hat man für den Binomialkoeffizienten:

17

Und allgemein für $n, k \in \mathbb{N}_0$ mit $k \leq n$:

¹⁸

In der Formelsammlung steht dafür die scheinbar einfachere Formel:

¹⁹

Diese Formel ist aber äußerst unpraktisch. Beispiel: Wieviel Möglichkeiten gibt es, aus 1000 verschiedenen Elementen 2 verschiedene (also ohne Zurücklegen) auszuwählen, ohne die Reihenfolge zu beachten?

²⁰

5 Pascalsches Zahlendreieck

Man kann die Binomialkoeffizienten als „Pascalsches Zahlendreieck“ auflisten:

²¹

Dabei ergibt sich jede Zahl als die Summe der beiden Zahlen links und rechts

darüber. Beispiel: $\binom{6}{4} =$ ²² . Das kann man sich so erklären:

²³

6 Allgemeine binomische Formel

Der Name „Binomialkoeffizient“ kommt nicht ohne Grund vom „Binom“, einem Ausdruck mit zwei Termen wie $(a + b)^{42}$, vergleiche den Begriff *Polynom*. Wenn

man $(a + b)^{42}$ ausmultipliziert, ergibt sich:

24

Allgemein gilt offensichtlich für $(a + b)^n$ mit $n \in \mathbb{N}_0$:

25