

Elementare Längen, Flächen und Volumina. Bogenlänge. Rotationskörper

Jörn Loviscach

Versionsstand: 10. Januar 2010, 16:39

1 Elementare Längen, Flächen und Volumina

Der Umfang des Einheitskreises ist vom Bogenmaß bekannt. Wenn man den Einheitskreis um den Faktor r skaliert, hat man einen Kreis mit Radius r . Bei Skalieren um den Faktor r ändern sich alle Flächen um den Faktor r^2 , also:

1

Die Fläche eines Kreises mit Radius r muss nach r abgeleitet den Umfang ergeben. Außerdem ist sie null für $r = 0$. Also:

2

Ein Quader hat das Volumen:

3

Dieses Volumen bleibt gleich, wenn man die Querschnittsfläche auf allen Höhen gleichartig umformt. Stellen Sie sich eine Packung Spaghetti vor!

4

So ein Gebilde heißt *gerader Zylinder* oder im Spezialfall, dass die Querschnittsfläche ein Vieleck [polygon] ist, ein *gerades Prisma*. Wenn die Querschnittsfläche eine Kreisscheibe ist, spricht man von einem *geraden Kreiszyylinder*.

Stellt man sich einen *geraden Zylinder* als Stapel von Bierdeckeln vor, ist klar, dass man ihn *neigen* kann, ohne sein Volumen oder seine Höhe zu ändern. Es ergibt sich ein *schiefer Zylinder* (oder im Spezialfall ein *schiefes Prisma* oder ein *schiefer Kreiszyylinder*):

5

Lässt man einen Körper von einer ebenen Grundfläche ausgehend *geradlinig* auf einen Punkt zulaufen, hat man einen *Kegel*. Im Spezialfall, dass die Grundfläche ein Vieleck ist, spricht man von einer *Pyramide*. Offensichtlich kann man jeden Kegel bei gleicher Höhe und gleichem Volumen in eine *regelmäßige Pyramide* mit quadratischer Grundfläche umformen:

6

Es genügt also, sich das Volumen dieser Pyramide zu überlegen. Ein Würfel mit Kantenlänge a zerfällt in sechs solche Pyramiden der Grundfläche a^2 und Höhe $a/2$:

Also ist das Volumen einer Pyramide (und damit das Volumen eines Kegels!):

Eine Kugel des Radius r hat Schicht für Schicht die gleiche Querschnittsfläche wie ein gerader Kreiszyylinder mit Radius r und Höhe $2r$, den man oben und unten mit einem Kegel ausgehöhlt hat:

Also ist das Volumen der Kugel:

Die Oberfläche der Kugel muss die Ableitung davon sein:

2 Bogenlänge

Gegeben sei der Graph einer stetig differenzierbaren Funktion f zwischen $x = a$ und $x = b$. Wie lang ist die Kurve – in dem Sinne, dass man ein Maßband daran legt?

¹²

Vorüberlegung: Wie kann ich von der Fahrtenschreiberkurve $t \mapsto v(t)$ eines Lasters auf die gefahrene Entfernung (die gefahrene, nicht Luftlinie!) schließen?

¹³

Welche Geschwindigkeit steht auf dem Tacho, wenn ich so über den Graphen von f fahre, dass ich die Stelle x zur Zeit x erreiche?

¹⁴

Also ist die „Bogenlänge“ [arc length]:

¹⁵

Alternativ kann man sich das auch mit einem Polygonzug veranschaulichen:

¹⁶

3 Volumen von Rotationskörpern

Ein Rotationskörper [solid of revolution] entstehe durch Rotation des Funktionsgraphen $x \mapsto r(x) \geq 0$ um die x -Achse. An der Stelle x sei seine Querschnittfläche eine Kreisscheibe mit dem Radius $r(x)$. (Hier wird nicht der Fall betrachtet, dass der Graph z. B. um die z -Achse gedreht wird!)

Wieder im Sinne eines Stapels von Bierdeckeln ist das Volumen V des Körpers zwischen $x = a$ und $x = b$:

¹⁷

Das lässt sich auch anderes verstehen: Der mittlere Wert \bar{R} des Abstands von der x -Achse für alle Punkte zwischen der Achse und der Kurve ist:

¹⁸

Im Nenner steht aber die Fläche A unter der Kurve $x \mapsto r(x)$. Also gilt:

¹⁹

Anschaulich heißt das: Das Volumen V ist die Fläche unter der Kurve mal dem Weg des Schwerpunkts (Schwerpunkt der *Fläche!*) bei der Rotation (zweite

Pappus-Guldinsche Regel).

²⁰

4 Oberfläche von Rotationskörpern

In der Situation des vorigen Abschnitts ergibt sich die Fläche M analog zur Länge einer Kurve:

²¹

Vorsicht: Dies ist nur die „Mantel“fläche. Gegebenfalls muss man noch die Flächen des Deckels unten und oben berücksichtigen!

Diese Formel lässt sich auch anders verstehen: Der mittlere Abstand \bar{r} des Abstands von der x -Achse für alle Punkte auf (!) der Kurve ist:

²²

Im Nenner steht aber die Bogenlänge L der Kurve. Also gilt:

²³

Anschaulich heißt das: Die Mantelfläche M ist die Länge unter der Kurve mal dem Weg ihres Schwerpunkts (Schwerpunkt der *Kurve!*) bei der Rotation (erste

Pappus-Guldinsche Regel).

²⁴
