

Seminar 7

Jörn Loviscach

Versionsstand: 4. Dezember 2010, 17:30



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

Für diese Aufgaben genügt der Simulator; das LaunchPad ist nicht nötig.

Zuerst die Aufgaben 2 und 3 vom Seminarzettel 6!

Schreiben Sie eine Funktion `void writeFixedPoint(unsigned int a)`, die die 16-Bit-Zahl `a` als vorzeichenlose Festkommazahl versteht (Komma genau in der Mitte) und dann als Dezimalzahl mit vier Stellen^{c1} nach dem Komma ausgibt, ^{c2} ungerundet. Beispiel: `0x1a34` soll als $1 \cdot 16 + 10 + 3/16 + 4/256$ verstanden werden, also als `26,2031` ausgegeben werden.

^{c1}jl: Vier Nachkommastellen sind eigentlich zu viel für die erreichbare Genauigkeit.

^{c2}removed text by jl: die letzte S