

# Praktikum 5./12./?. Juni 2012

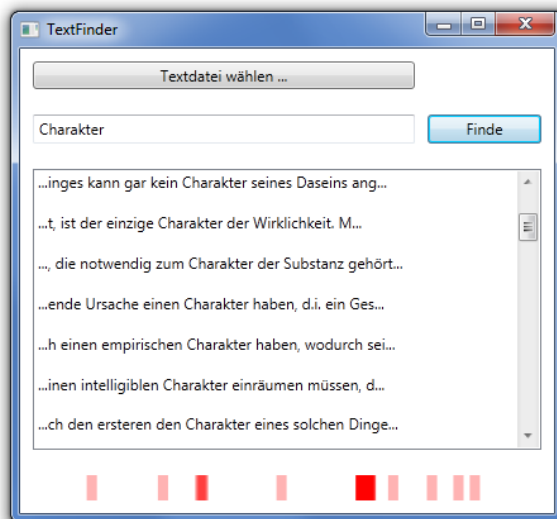
Jörn Loviscach

Versionsstand: 3. Juni 2012, 21:05



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

In diesem Praktikum soll ein Programm entwickelt werden, das große Textdateien nach einer vorgegebenen Zeichenkette durchsucht und die Fundstellen mit Textausschnitten und einer grafischen Darstellung der Lage im Text ausgibt. Etwa so soll das Ergebnis aussehen:



Die Ergebnisse stehen in einer `ListBox`. Die Grafik ist in einer `Canvas`.

Benutzen Sie die Klasse `OpenFileDialog` und darin die Methode `ShowDialog` für den Dateiauswahldialog. `ShowDialog` liefert den ungewöhnlichen Typ `bool?` zurück. Vergleichen Sie das Ergebnis mit `true`, um festzustellen, ob der Benutzer im Dateiauswahldialog den OK-Knopf geklickt hat.

Eine große Textdatei finden Sie zum Beispiel auf Projekt Gutenberg hier (UTF-8-Version des Texts benutzen).

Lesen Sie die Datei nach einem Klick auf den Finde-Knopf *nicht* komplett ein, sondern öffnen Sie sie mit einem `StreamReader` und gehen Sie sie schrittweise durch, zum Beispiel mit `ReadBlock`. Während des Programmablaufs soll nirgendwo im Speicher der komplette Text abgelegt werden.

Fangen Sie die `Exceptions`, die durch die Arbeit mit Dateien auftreten können.