

Sprachgesteuerte Dritte Hand

Beim Löten und anderweitigen Basteln muss man oft viele kleine Objekte freischwebend in der Luft halten. Dafür bedient man sich klassischerweise einer [Dritten Hand](#), die zwar flexibel ist, aber manuell nachgeführt werden muss – wofür man dann eben keine Hand frei hat.

In diesem Projekt soll eine sprachgesteuerte Dritte Hand entwickelt werden, die man über gesprochene Kommandos bewegen kann, ohne seine Hände zu benutzen.

Dabei ergeben sich zum Beispiel folgende Fragestellungen:

- Was ist ein sinnvoller Funktionsumfang? (Anforderungsanalyse)
- Welche Auswahl an Aktoren gibt es? Welche Aktoren sind für diesen Anwendungsfall optimal?
- Welche Auswahl an Spracherkennungssystemen gibt es? (Offline lokal oder online in der Cloud? usw.) Welches System ist für diesen Anwendungsfall optimal?

Ein Teil dieser Fragen lässt sich wahrscheinlich erst mit Hilfe des (oder der?) Prototypen beantworten, der/die im Laufe des Projekts entstehen sollen.

Beispiele für ähnliche Projekte: [1](#), [2](#), [3](#)

Betreuer: Jörn Loviscach

Teilnehmende: zwei bis vier